



INSTITUT DU BIEN VIEILLIR KORIAN

COMMUNIQUE DE PRESSE

Paris, le 3 mai 2016

## Le livret pédagogique LUDIM : un guide pratique destiné à la mise en place d'une thérapie non médicamenteuse autour du jeu pour les personnes atteintes de la maladie d'Alzheimer



**L'Institut du Bien Vieillir Korian publie le premier LIVRET PEDAGOGIQUE autour de LUDIM, une thérapie non médicamenteuse (TNM) validée qui modélise les conditions d'animation de séances de jeu pour les personnes atteintes par la maladie d'Alzheimer. Ce livret est destiné aux soignants, aux personnels de santé concernés et aux aidants.**

L'Institut du Bien Vieillir KORIAN (1) associé avec le FM2J - Centre national de Formation aux Métiers du Jeu et du Jouet (2), le Ludopole de Lyon (3) et le Centre de Recherche Clinique de l'Hôpital des Charpennes (CRC Vieillissement-Cerveau-Fragilité) ont présenté l'an dernier les résultats de la première étude française visant à évaluer l'efficacité du jeu (recherche LUDIM) dans la prise en charge de la maladie d'Alzheimer en établissements pour personnes âgées dépendantes (EHPAD).

Les résultats de cette étude ont clairement démontré que :

- *Le bien-être du résident évolue positivement suite à une séance de jeu,*
- *Le cadre ludique permet de diminuer, durant la séance de jeu, les troubles du comportement des résidents de façon plus significative qu'une séance de jeu traditionnelle,*
- *Le cadre ludique permet d'augmenter les interactions sociales des malades de façon plus importante qu'une séance de jeu traditionnel,*
- *Le cadre ludique est jugé plus adapté par les professionnels d'EHPAD qu'une séance de jeu traditionnel.*



INSTITUT DU BIEN VIEILLIR KORIAN

LUDIM a depuis fait l'objet de nombreuses publications scientifiques (4).

Le Dr Philippe Denormandie, Directeur de l'Institut du Bien Vieillir Korian, nous rappelle « **qu'il est très important de noter que le jeu reste un moment de plaisir fondamental pour les personnes âgées et que cette étude apporte un éclairage innovant sur le jeu comme thérapie remarquable pour renforcer une certaine estime de soi, partager le plaisir d'interagir avec d'autres, réapprendre à maîtriser son environnement et retrouver la liberté de choix** ».

Depuis le début de l'année 2016, **des séances de thérapies non médicamenteuses dans un cadre ludique émanent du programme de recherche LUDIM et destinées aux personnes atteintes par la maladie d'Alzheimer**, sont déployées dans les établissements du groupe Korian par du personnel préalablement formé.

« En pensant l'aménagement d'un espace de jeu, nous nous engageons dans une meilleure compréhension de la maladie d'Alzheimer...L'environnement du malade d'Alzheimer se transforme, à l'image de l'éducation nouvelle, dans **un environnement synonyme d'initiative, d'activité, de liberté, d'autonomie**. Un environnement au service d'une réhabilitation de l'estime de soi, de la confiance en soi, un environnement où la résilience, même éphémère, devient possible »...Extrait du Livret pédagogique LUDIM.

Le livret pédagogique LUDIM est disponible sur le site de l'Institut du Bien Vieillir Korian : <http://www.institutdubienvieillirkorian.org/le-guide-de-jeu-en-ephad-un-outil-pratique-et-utile-pour-mettre-en-oeuvre-le-cadre-ludique/> (1).

### **(1) A propos de l'Institut du Bien Vieillir Korian**

*Créé à l'initiative de Korian, leader européen du Bien Vieillir, l'Institut du Bien Vieillir s'est fixé une double mission : créer une prise de conscience collective auprès de l'opinion publique quant à la réalité de l'avancée en âge et renforcer les connaissances sur les enjeux de l'avancée en âge et du Bien Vieillir, au service de l'intérêt général. En réunissant des médecins, des professionnels du grand âge, mais aussi des sociologues, des journalistes, des designers, des responsables du monde associatif, l'Institut du Bien Vieillir Korian mène des études sociétales et des recherches appliquées dans le but d'apporter des solutions spécifiques aux personnes âgées, à leur entourage et aux professionnels, tout en explorant la notion du bonheur de vieillir.*

<http://www.institutdubienvieillirkorian.org>

### **(2) A propos du FM2J**

*FM2J (centre national de Formation aux Métiers du Jeu et du Jouet) forme tous les professionnels qui utilisent le jeu dans leur activité. Leur pôle d'expertise leur permet de développer des recherches visant à valoriser la place et l'intérêt du jeu dans notre société.*

[www.fm2j.com](http://www.fm2j.com)

### **(3) A propos du Ludopole**

*Le Ludopole est le premier cluster Européen du Jeu et du Jouet, situé à Lyon, regroupant des acteurs complémentaires œuvrant pour la reconnaissance du jeu comme pratique éducative, culturelle et sociale.*



INSTITUT DU BIEN VIEILLIR KORIAN

<http://www.ludopole.com>

**(4) Communications et publications scientifiques autour de la recherche LUDIM**

*-GUEYRAUD, C., ANAUT, M., A la rencontre de la résilience dans la maladie d'Alzheimer : la médiation par le jeu, Séminaire Francophone Interdisciplinaire d'Alzheimerologie – Rencontre avec des auteurs : « Du vieillissement résilient à la maladie d'Alzheimer », 18 juin 2015*

*-BATHSAVANIS, A., DELPHIN-COMBE, F., GUEYRAUD, C., DENORMANDIE, P., BERTIN-HUGAULT, F., KROLAK-SALMON, P., Une nouvelle intervention non médicamenteuse dans la démence, le cadre ludique, JASFGG 2014 : 34ème Journées annuelles Société Française de Gériatrie et Gérontologie, Paris*

*-BATHSAVANIS, A., DELPHIN-COMBE, F., GUEYRAUD, C., DENORMANDIE, P., BERTIN-HUGAULT, F., KROLAK-SALMON, P., Effet d'un nouveau cadre ludique comme intervention non médicamenteuse dans la démence sur la qualité de vie , Congrès National 2014 des unités de soins, d'évaluation et de prise en charge Alzheimer, 11 et 12 décembre, Paris.*

*-GUEYRAUD, C., DENORMANDIE, P., KROLAK-SALMON, P., Efficacité du cadre ludique comme intervention non médicamenteuse dans la démence, Conférence de Presse nationale , 30 Janvier 2015, Lyon*

Contact Institut du Bien Vieillir Korian : Aude LETTY – 01 55 37 52 50

Contact presse : Geneviève CLIQUET – 06 07 500 567 – [gcliquet@sf-et-cie.com](mailto:gcliquet@sf-et-cie.com)