



INSTITUT DU BIEN VIEILLIR KORIAN

COMMUNIQUE DE PRESSE
Lyon, le 30 janvier 2014

« Plaisir de jouer : une réalité chez les personnes atteintes de la maladie d'Alzheimer »

Une étude de l'Institut du Bien Vieillir Korian, du FM2J du Ludopole de Lyon et du Centre de Recherche Clinique de l'Hôpital des Charpennes

L'Institut du Bien Vieillir KORIAN (1) s'est associé avec le FM2J - Centre national de Formation aux Métiers du Jeu et du Jouet (2), le Ludopole de Lyon (3) et le Centre de Recherche Clinique de l'Hôpital des Charpennes (CRC Vieillesse-Cerveau-Fragilité) pour mener à bien la première étude française visant à évaluer l'efficacité du jeu dans la prise en charge de la maladie d'Alzheimer en établissements pour personnes âgées dépendantes (EHPAD).

Le projet de recherche initial proposait le jeu comme approche thérapeutique non médicamenteuse dans les troubles du comportement de la personne âgée en EHPAD. L'objectif étant de mesurer l'effet du jeu sur les Symptômes Psychologiques et Comportementaux chez des résidents en unité Alzheimer.

54 résidents de 6 EHPAD ont ainsi été inclus dans l'étude et ont suivi deux séances de jeux par semaine pendant quatre mois. Les résultats ont été mesurés grâce à des échelles de référence pour mesurer les troubles du comportement <Score au NPI-es (3)>. Des critères de jugement secondaires ont également été mis en place avec, notamment, l'échelle d'évaluation du bien être immédiat EVIBE (1), ainsi que différents critères d'observation des résidents mesurant notamment les interactions sociales.

Sur le groupe expérimental, les séances de jeu ont été conduites selon le concept du cadre ludique. Une réflexion sur le choix des jeux, l'aménagement de l'espace et la posture du professionnel a permis de proposer une espace d'autonomie et de liberté aux résidents durant les séances.

Les résultats de cette étude ont clairement démontré que :

- Le bien-être du résident évolue positivement suite à une séance de jeu,
- Le cadre ludique permet de diminuer, durant la séance de jeu, les troubles du comportement des résidents de façon plus significative qu'une séance de jeu traditionnelle,
- Le cadre ludique permet d'augmenter les interactions sociales des malades de façon plus importante qu'une séance de jeu traditionnel,
- Le cadre ludique est jugé plus adapté par les professionnels d'EHPAD qu'une séance de jeu traditionnel.



INSTITUT DU BIEN VIEILLIR KORIAN

Cédric Gueyraud, responsable du Centre national de Formation aux Métiers du Jeu et du Jouet nous rappelle que « l'utilisation du cadre ludique comme intervention non médicamenteuse dans les troubles du comportement, contrairement aux idées reçues, réhabilite la personne âgée malade, lui permet de maîtriser à nouveau son environnement et de se réapproprier une liberté de choix ».

(1) A propos de l'Institut du Bien Vieillir Korian

Créé à l'initiative de Korian, leader européen du Bien Vieillir, l'Institut du Bien Vieillir s'est fixé une double mission : créer une prise de conscience collective auprès de l'opinion publique quant à la réalité de l'avancée en âge et renforcer les connaissances sur les enjeux de l'avancée en âge et du Bien Vieillir, au service de l'intérêt général. En réunissant des médecins, des professionnels du grand âge, mais aussi des sociologues, des journalistes, des designers, des responsables du monde associatif, l'Institut du Bien Vieillir Korian mène des études sociétales et des recherches appliquées dans le but d'apporter des solutions spécifiques aux personnes âgées, à leur entourage et aux professionnels, tout en explorant la notion du bonheur de vieillir.

<http://www.institutdubienvieillirkorian.org>

(2) A propos du FM2J

FM2J (centre national de Formation aux Métiers du Jeu et du Jouet) forme tous les professionnels qui utilisent le jeu dans leur activité. Leur pôle d'expertise leur permet de développer des recherches visant à valoriser la place et l'intérêt du jeu dans notre société.

www.fm2j.com

(3) A propos du Ludopole

Le Ludopole est le premier cluster Européen du Jeu et du Jouet, situé à Lyon, regroupant des acteurs complémentaires œuvrant pour la reconnaissance du jeu comme pratique éducative, culturelle et sociale.

<http://www.ludopole.com>

(3) <http://travail-emploi.gouv.fr/IMG/pdf/NPI-ES.pdf>

Contact Institut du Bien Vieillir Korian :

Aude LETTY - a.letty@groupe-korian.com - 01 55 37 52 50 / 06 11 53 14 03

Contact presse :

Geneviève CLIQUET - gcliquet@sf-et-cie.com - 06 07 500 567